



www.carre-fantastik.fr

CATALOGUE D'ATELIERS ET D'ANIMATIONS



spécialiste du

POTAGER MODULAIRE



SOMMAIRE

Qui sommes-nous ?	page 2
Nos valeurs	page 3
Une méthode d'accompagnement	page 4-5
Les escape-game	page 6
Le jardin partagé	page 7
Les ateliers de sensibilisation	page 8à11

Qui sommes-nous ?

Frère et sœur, nous ne sommes pas toujours d'accord sur tout... mais nous avons en commun un goût prononcé pour le jardinage. La cause est sans aucun doute d'origine génétique, ce qui signifie, qu'elle est difficilement guérissable... Une grand-mère maraîchère, une mère lauréate des jardins fleuris de sa commune depuis plus de 13 ans sans qu'aucun outsider ne la déloge de son podium... Les chats ne font pas des chiens... Si vous ajoutez à tout cela, la passion de l'apiculture, le goût de l'aménagement de jardin, vous comprendrez que nous avons un seul objectif, : faire du jardin, un lieu de vie agréable, joli et paisible pour tous : végétaux, insectes et humains et où chacun trouvera sa place et son utilité.

Nos racines territoriales

Le marais audomarois est le plus grand marais maraîcher de France avec ses quelques 3800 hectares. Autant dire que c'est le plus grand carré potager de France... Il a été façonné par l'homme depuis le 9ème siècle et abrite aujourd'hui une biodiversité qui lui est propre : oiseaux migrateurs, batraciens, reptiles,... Le légume phare est le chou-fleur que nous consommons sous toutes ses formes : froid en vinaigrette, chaud en purée, gratin ou potage.

Comme beaucoup de zones sensibles, il est aujourd'hui menacé par l'urbanisation, la disparition progressive des maraîchers et le dérèglement climatique.



Une démarche éco-responsable

Dès la mise en place du projet, nous avons souhaité limiter notre impact environnemental. Nous avons adhéré au réseau Alliances, acteur de la **RSE**, afin de partager les bonnes pratiques avec d'autres entreprises. Nous avons également reçu l'**agrément ESUS** en janvier 2021. Notre démarche a été reconnue comme Initiative Remarquable par le réseau Initiative France. Nous privilégions un sourcing local pour nos produits et nos services. Nos emballages sont fabriqués sur notre territoire, dans le respect d'une gestion durable de l'eau et sont recyclables ou compostables. Nous utilisons la frisure de bois non traité pour la protection des produits livrés, qui peut être utilisée comme paillage dans les bacs potagers.



UNE MÉTHODE D'ACCOMPAGNEMENT

Nos prestations reposent sur les principes suivants : une approche concertée et une méthodologie d'accompagnement basée sur l'aspect ludique, le « Faire » et l'intelligence collective.

Une approche concertée

Nous privilégions une approche concertée avec le porteur de projet en amont de la mise en place d'une animation ou d'un plan d'actions.

Cette approche concertée a pour objet de bien fixer les objectifs, les résultats attendus, les indicateurs, les attentes et les contraintes éventuelles.

Cette approche permet, au démarrage du projet, de mettre en place un calendrier des interventions. Cette étape est d'autant plus essentielle pour des ateliers jardinage.

Pour vous aider dans le choix de l'atelier :

Enfant



Adulte



Intergénérationnel



Notre méthodologie d'accompagnement

- L'aspect ludique.

Les animations se déroulent sous forme de jeu adapté au public : écoles maternelles et primaires, collèges, lycées, adultes, seniors.

Le jeu est sur-mesure, conçu en fonction du niveau des participants et convient aux projets intergénérationnels

- L'intelligence collective

Nous privilégions le « réfléchir ensemble ». En fonction des objectifs fixés, nous travaillons en groupe. Les groupes peuvent avoir des missions qui peuvent se compléter ou effectuer chacun la même mission. Ainsi les jeux se jouent en équipe, les fabrications sont collectives,...

Cette méthode permet de fédérer un groupe autour d'un projet et de créer le lien entre les participants.

Elle est plus adaptée pour des prestations enfants à partir de 6 ans et adultes.

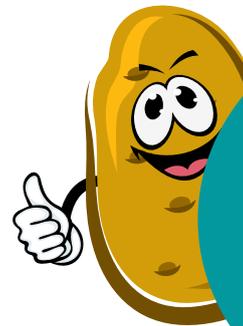
- Le « Faire »

Nos prestations sont pragmatiques et proposent d'apprendre en « faisant ». On retiendra plus facilement le nom de l'osmie, abeille solitaire, en construisant l'hôtel à insecte (p.11).

Le « Faire » c'est aussi comprendre pourquoi le résultat est positif ou éloigné des objectifs attendus.

Le « Faire », c'est apprendre aussi à maîtriser ce qui est maîtrisable (méthodes de semis, entretien de plantes,..) et accepter ce qui n'est pas de notre ressort (ex : météo).

Nous apportons une méthode et aussi analysons ce qui est fait pour comprendre éventuellement « l'échec » et évoluer.



Chaque animation est complétée d'un livrable qui résume l'acquis et qui permet de poursuivre l'action

LES ESCAPE-GAME



2 escape-game sur-mesure !

Sauvez Carotte et Brocolis

Meurtre Vegan (pour ados et adultes)

Les univers sont différents et adaptés aux envies du groupe et aux participants

L'escape game a 2 objectifs :

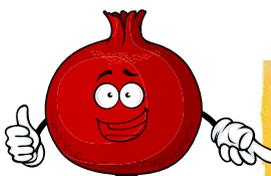
- Fédérer les personnes autour du projet de jardin partagé.
- Sensibiliser à l'éco-système du jardin. La difficulté du jeu est appréciée en fonction du public (fiche de préparation à remplir préalablement par l'organisateur).

L'escape game se déroule en 4 étapes.

Chaque étape représente un thème:

- l'espace et les conditions nécessaires à un bien-être des plantes
- l'éco-système du jardin : végétaux et animaux interagissent et créent un équilibre. Cette étape amène à bien comprendre l'équilibre et la notion d'auxiliaire et d'indésirable, les déséquilibres et leurs causes
- la reconnaissance des légumes : jeu à l'aveugle pour connaître et reconnaître certaines variétés de légumes
- jeu ludique de montage d'un Carré Fantastik : L'équipe doit s'organiser pour monter au plus vite un carré potager

Durée du jeu : 1h30 à 2 h



Une question ? un devis ?

03 74 95 15 05

LE JARDIN PARTAGÉ

Concevoir un jardin partagé, c'est avant tout une démarche collective et participative qui se construit en plusieurs étapes.

Nous vous proposons une méthode et un outil : le Carré Fantastik

1ère étape : Fédérer autour du projet

Nous vous proposons une rencontre sous format Escape Game (voir p.6) pour fédérer les futurs utilisateurs et les différents acteurs en leur permettant de créer du lien social, d'exprimer leurs envies et attentes mais aussi leurs freins !



2ème étape : co-construire le jardin partagé

Le Carré Fantastik est un concept de carré potager en bois qui permet de créer un espace potager selon les envies et attentes des futurs utilisateurs, évolutif et en lien avec un budget défini !

Facile à monter, en toute sécurité, il permet aux enfants et aux seniors de s'impliquer dans le projet.



3ème étape : Accompagner vers l'autonomie

Faire un calendrier de culture, démarrer les 1ers semis, planter,...nous accompagnons le collectif dans la mise en place du jardin potager. L'objectif : transmettre les bonnes pratiques pour permettre au groupe de poursuivre l'aventure en toute autonomie.



LES ACCOMPAGNEMENTS ET ATELIERS

Nos animations couvrent 3 thèmes essentiels. Elles ont pour objectifs de sensibiliser et d'impliquer les participants dans la démarche collective

Sensibilisation à l'écosystème du jardin



Léon le hérisson : une histoire qui permet de découvrir toutes les espèces végétales et animales, fréquentes dans les jardins. L'histoire raconte la vie d'un jeune hérisson qui découvre le jardin et ses occupants.

A la fin, tous les enfants ont identifié les habitants du jardin et le jardin, vide au début de l'histoire, s'est enrichi de tous ses habitants !

Durée :

3-4 ans : 15 minutes

5-6 ans : 20 minutes



Fabrication des habitants du jardin :

Cet atelier peut compléter l'atelier « Léon le hérisson ». A partir de végétaux et objets recyclés, pâte à sel, colle, pâte à modeler,...les enfants vont confectionner des animaux et plantes du jardin.

Durée :

3-4 ans : 15 minutes

5-6 ans : 20 minutes



Pour vous aider dans le choix de l'atelier

Pour enfant



Pour adulte



Intergénérationnel



Les Boulotteurs

Jeu de plateau, à jouer en équipe. L'objectif est de positionner les espèces sur les bonnes cases. C'est un moyen ludique de découvrir les interactions entre les espèces végétales et animales : qui mange qui ? qui protège qui ?

Le jeu est adapté en fonction de l'âge des participants. L'équipe gagnante est celle qui a découvert l'intrus le plus rapidement.

Le jeu est suivi d'une explication sur les interactions utiles à l'équilibre de l'éco-système en découvrant : les auxiliaires, les « indésirables », les maladies, les invasifs,....

A partir de 6 ans. Durée : 60 à 90 minutes



Le jardin rêvé

Atelier en équipe. Chaque équipe dispose d'un plateau vide représentant un jardin.

A l'aide de différentes pastilles, de revues à découper, représentant : les arbres, arbustes, fruitiers, fleurs, mobiliers divers,.... Elle va composer son jardin rêvé. Elle dispose de 30 min.

L'équipe va ensuite présenter aux autres équipes son jardin rêvé : sa composition, les choix effectués...

Les différents jardins seront ensuite affichés.

Objectifs :

- Repérer les leviers de biodiversité et d'équilibre écologique au jardin
- Fédérer les personnes au projet de jardin partagé.

A partir de 6 ans. Durée : 60 minutes

LES ACCOMPAGNEMENTS ET ATELIERS

Du semis à la plante



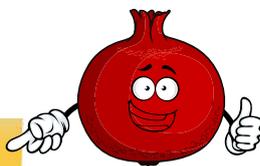
Fabrication de bombes à graines :

La bombe à graines est un outil permettant de travailler autour du cycle végétal et du toucher des matières. On utilise des graines, du terreau et de l'argile pour créer un outil ludique permettant de fleurir un environnement. En fonction de la météo, l'atelier est suivi d'un lancer de bombes.



L'accompagnement au jardin :

Du semis au repiquage puis à l'entretien du jardin, **un plan d'accompagnement, ça s'écrit ensemble !** Il intégrera les participants, leurs envies et prendra en compte leurs capacités. L'objectif est de rendre les membres du groupe autonomes et en capacité de transmettre leurs connaissances.



Une question ? un devis ?

03 74 95 15 05

10

Pour vous aider dans le choix de l'atelier
Pour enfant  Pour adulte  Intergénérationnel 

Les outils de la biodiversité

L'herbier :

Cette prestation permet de proposer au groupe, une méthode de création d'un herbier.

La 1^{ère} démarche s'effectue à partir des espèces présentes dans l'environnement proche. La période idéale : avril, mai, juin, septembre. L'atelier permet de faire un inventaire de l'existant, de transmettre la démarche méthodologique et de proposer le support adapté pour sa préservation.

Les participants pourront ensuite utiliser cette méthode pour inventorier d'autres éco-systèmes (leur propre jardin, leur lieu de vacances, le jardin partagé, le jardin public,...) en observant les règles de prélèvements qui s'imposent pour le respect de la nature. L'herbier peut être enrichi régulièrement des variétés prélevées en fonction de la saison et servir d'outil d'observation de l'éco-système.



L'hôtel à insectes :

A partir de matériaux recyclables : cageots, pots en terre cuite, grillage, écorces, bois, ... et/ou naturels, prélevés dans l'environnement du lieu de la prestation.

Cet hôtel à insectes sera conçu dans le cadre d'une démarche participative de plus en plus complète selon l'âge des participants.

Nous remercions pour leur confiance et leur partenariat



AOGECA



www.carre-fantastik.fr

03 74 95 15 05

lecarrefantastik@gmail.com

110 rue du Smetz 62120 Campagne-Les-Wardrecques

